1. Table of Contents
   1. Executive Summary, System Request, Workplan, Feasibility Analysis, Requirements Definition이러한 순서로 진행됨
2. Executive Summary
   1. Problem -> 특정 시간, 인기있는 식당에 방문 할 때, 테이블이 가득 차서 식당 밖에서 줄을 서야하는 경우가 있다 -> 시간 낭비/

번호표를 나누어 주거나 하는 경우도 있지만 몇 명이 남았는지 얼마나 기다려야 하는지 알 수 없어 식당 앞에서 대기를 해야하고, 자리가 나지 않았음에도 식당에 꼭 방문해서 수령해야 하는 문제점 발생 -> 효율적이지 못함/

* 1. Solves -> 불필요한 시간낭비를 줄이며 효율적인 시스템 상에서 번호표를 받을 수 있는 프로그램을 만들자
  2. Target market -> 직장인, 대학생(users) // 홍보를 원하는 가게(수입원)
  3. Financial highlights -> 광고

1. System Request
   1. 2번 +
   2. Business Requirements -> 간결한 UI 디자인, 식당 예약 기능, Places API Web Service를 이용하여 현재 위치 주변의 음식점 정보 표시(그 중 등록된 가게만 사용 가능), (예약 시 순번 발급 및 저장을 위한 DB?), 동시접속을 위한 서버 구축, 순번에 따른 대기시간 표시, 곧 자기 차례의 번호일 경우 알림 서비스, 가게 주인들이 자리가 났다는 걸 알릴 수 있게 해야함)
   3. Business Value -> 2번의 problems & solves로 인해 많은 사용자들이 효율적인 점심시간을 보낼 수 있게 하며 이를 통해 많은 사람들이 이용할 경우 광고의 효과를 더욱 높여 이익을 얻을 수 있다,
2. Workplan (어떻게 해야하는지 모르겠다)(ppt참고하는게 나을듯)(The original workplan, revised after having completed analysis -> 회의하고 난 후 수정한 걸 말하는듯?)
3. Feasibility Analysis
   1. 기술적 타당성
      1. 응용분야 숙련도
         1. JAVA기반이긴 하나 안드로이드 스튜디오의 숙련도가 낮다
      2. 기술 숙련도
         1. JAVA기반이긴 하나 안드로이드 스튜디오의 숙련도가 낮다
      3. 프로젝트 크기
         1. 서버, 앱, 현 위치 기반 음식점 찾는 기능 등 많은 구현이 필요하다. 중규모 예상
      4. 호환성
         1. 앱으로 만들 예정이나 안드로이드 스튜디오로 만들어서 ios 지원 불가
   2. 경제적 타당성
      1. 비용 및 수익요소 파악
         1. 개발 비용
            1. 개발팀 급여, 보안 급여
         2. 운영 비용
            1. 서버 유지비, 정기 점검
         3. 눈에 보이는 이익
            1. 광고 수익
         4. 보이지 않는 이익
            1. 시장 점유율 증가, 인지도 증가
      2. 비용 및 수익 금액 산정
         1. 허허허? (이걸 바탕으로 순익분기점 예상하여 차트 만들면 될듯)
         2. 개발팀 급여(5명 \* 3달 \* 8350 \* 20일 \* 9시간 = 22,545,000), 보안 급여(3,402,000)
         3. 서버 유지비(1년 7,728,210), 정기 점검(1년 6,974,100)
         4. 눈에 보이는 이익(광고 수익(달 200? 1년 2400)
         5. 위를 바탕으로 3년이 지난후 1,946,070의 이득이 생기며 매년 9,297,690의 수익이 생긴다(광고료에 따라 +-됨)
      3. 순 현재가치 계산
      4. 투자자본 수익률
      5. 손익분기점 계산
   3. 조직적 타당성
      1. 사용자
         1. 사용자가 직장인과 대학생이 주된 타겟이 만큼 그들의 맞는 UI디자인과 사용하기 쉬우면서 효율적인 사용법이 요구됨
      2. 프로젝트 관리자
         1. 대학생과 직장인들의 편의성을 위해 제공되는 만큼, 대학생들로 이루어진 구성 팀원들의 경험을 바탕으로 좋은 개발이 이루어 질 것으로 예상됨.
      3. 조직 내 관리자
         1. 잘 모르겠음 ㅠㅠㅠㅠ
4. Requirements Definition
   1. Nonfunctional requirements -> (설계단계에서 반영됨)(성능이나 유용성 같은 시스템이 가지고 있어야 할 행동적 특성을 가리킨다.)
      1. 성능
         1. 정보가 실시간으로 바뀌어야 한다.
      2. Operational requirements
         1. 안드로이드 스튜디오로 구현
         2. 안드로이드 어플로 제작
         3. 동시 접속 가능
         4. 번호표 저장, 삭제 및 배부
      3. Cultural Political
         1. 한국어 지원
   2. Functional requirements -> (시스템이 수행해야 할 프로세스나 그 시스템이 가지고 있어야 할 정보와 직접적 연관이 있다)
      1. 회원가입 기능
      2. 주변 음식점 검색 기능
      3. 알림 기능
      4. 순번 배부, 저장 및 표시 기능